**var, let 차이점**

let (상수) - 상수를선언 하면 데이터 변경X, 변경되지 않는 값에 유용하다.

EX) 비행기의 좌석수

var (변수) - 데이터 변경 가능, 변수를 변경하려면 간단히 새 값을 지정하면 된다.

과거 선언에 관계 없이 결과가 새로운 값이 된다.

**Loop문의 종류**

for문 - 반복 횟수를 정확히 알고 있을때 사용한다.

while문 - 조건식이 true 일 경우에 계속해서 반복, 조건식에는 비교 또는 논리 연산식이 주로오는데, 조건식이 false가 되면 반복 행위를 멈추고 while문을 종료한다.

조건에 따라 반복 하기 때문에 반복 횟수를 정확히 모를때 사용하면 편리하다.

repeat while문 - 조건식의 결과와 관계없이 실행 구문을 먼저 실행하고 뒤에 조건식을 판단하여 반복 여부를 결정한다. repeat while문은 while 반복을 사용할 때 한 번은 무조건 실행할 필요가 있는 경우에 사용하면 된다.

**타입 추론**

swift의 강력한 기능 이라고 소개되는 타입 추론은 변수나 상수를 생성시 데이터 타입을 생략하면 스위프트 컴퍼일러가 변수의 값을 확인 하고 값에맞는 타입을 추론하여 타입을 자동으로 지정한다.

사용 방법

옵션 키를 누른 뒤 마우스 커서가 ? 됐을 때 변수 or 상수를 클릭

**bool 연산자 - true or false**

AND 연산자(&&)

두 조건이 모두 참인지 여부를 테스트하는 데 사용한다.

두 조건 모두 참이면 true 반환.

두 조건 중 하나만 true면 false 반환.

OR 연산자(||)

두 조건 중 하나가 참인지 테스트 하는 데 사용한다.

두 조건 중 하나가 true면 true 반환.

두 조건 모두 false면 false 반환.